PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO VILLAS DEL PROGRESO (IED) (VILLAS DEL PROGRESO)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	**OSCAR IVAN ESPINOSA SOLORZANO**
3. FECHA:	2021-02-16	4. HORA:	Martes,15:00:00,17:00:00
5. CENTRO INTERÉS:	GIMNASIA	6. Nº DE SESIÓN:	3
7. LOCALIDAD:	Bosa	8. Nº DE SEMANA:	2
8. ZONA:	5	9. CICLO:	0 ,1 ,3 ,7

DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO

MOTRÍZ :
Aplica la habilidad motriz de pintar un dibujo determinado, siguiendo las indicaciones de color y orientación.

COGNITIVA :
Comprende las instrucciones dadas en las diferentes actividades y las aplica satisfactoriamente.

PSICOSOCIAL :
Vivencia en la clase y fuera de ella los beneficios de ejercitarse y mantenerse activo en el día a día.

LUDICA :
Crea ambientes de sano esparcimiento, siguiendo las indicaciones dadas y cumpliendo con los juegos preparados para la sesión de clase.

TEMA :
Habilidades motricidad fina - ludico - biosicosocial.

SUBTEMAS :
Pintar, colorear - Juego dirigido - Derecho a la salud.

IMPLEMENTACION :
Colchoneta o manta - espacio amplio - lapices de colores - borrador - tajalapiz.

FASES

FASE INICIAL :
ACTIVIDADES
"Acogida y bienvenida a la sesion de clase , Saludo , respectivo llamado a lista , y compartir el estado animico para saber en que actitud vienen los niños . Explicacion de las actividades, acuerdos , reglas para el desarrollo de la clase . Recordar las tematicas anteriores para reforzar lo visto . Movilidad Articular: (de pies a cabeza) rotando la articulación de: pies, piernas, rodilla, cadera, tronco, muñecas, codos, hombro y cuello (40 segundos cada una). Skiping, en el puesto (Trote elevando levemente las rodillas). 40 segundos x 5 veces. Desplazamientos laterales en tijeras ó payasitos (Salto abriendo y cerrando piernas) 40 segundos x 5 veces."

TIEMPO
20 min

FASE CENTRAL :
ACTIVIDADES
"1. Se le suministra un dibujo (preferiblemente de Gimnasia), el cual el estudiante debe colorear y seguir las indicaciones por ejemplo: el cielo azul, sol amarillo, pero también se le debe dar a escoger en alguna figura el color que desee aplicar, según su gusto. 2. Oro y plata: Se juegan entre 2 personas, los dos jugadores se colocan cara a cara separados a 3 mts de distancia y con las manos en la espalda, uno de los jugadores avanza poniendo un pie delante del otro de forma que elo talón toca la punta del otro y dice: ORO, seguidamente el segundo jugador en su turno dice: PLATA, así se van acercando, cuando el jugador a quien le corresponde avanzar cree estar lo bastante cerca del otro dice: MONTAR, e inmediantamente intenta pisar suavemente le pie de su compañero, el que logre montar a su compañero es el que gana. 3. Las rayas: se dibujan 2 rayas en el piso a una distamcia de 3 mts, los que van a participar se ubican a trás de una raya y con una piedra en la mano, la idea es lanzar la piedra y tratar de dejarla lo más cerca posible de la otra raya, gana el que la ubique más cerca. 4. Pares y nones: dos jugadores con una mano en la espalda, cuentan hasta 3 y ambos sacan la mano, mostrando con cuqlquier número de dedos extendido y el resto doblados, un momento antes de mostrar dicen el voz alta c/u de ellos: PARES O NONES, se suman los dedos y si el resultado es impar, gana el que dijo: NONES, si es par gana el que dijo: NONES. "

TIEMPO
60 min

RETO :
ACTIVIDADES
Piedra , papel o tijera: En cuanto los 2 pronuncian simultáneamente la frase: ,Piedra , papel o tijera sacan la mano de atrpas de la espalda, formando una de las 3 figura a elección, piedra - puño cerrado, papel - mano extendida, tijera - 2 dedos extendidos, el papel vence a la piedra, la piedra a las tijeras y las tijeras le ganan al papel.

TIEMPO
20 min

FASE FINAL :

ACTIVIDADES

"Con ayuda del acudiente y/o compañero: - Acostado boca arriba, apoyo de manos al lado del cuerpo, piernas extendidas siempre, la persona que me colabora, toma mi pierna por el pié, elevándola suavemente hasta llegar a los 90°, se cuenta lento hasta 5 segundos y cambia.3 veces con cada pierna. - Acostado de lado derecho, brazo extendido hacia arribe y sobre la cabeza y el izquierdo apoyado frente en el piso, la persona que me colabora, toma mi pierna izquierda, la eleva suave hasta llegar a los 90°, se cuenta lento 5 segundos y cambia. 3 veces con cada pierna. - Acostado boca abajo, brazos extendidos hacia arriba, piernas extendidas, la persona que me colabora, toma mi pié, elevándolo suavemente hasta que sienta que no lo puedo subir más, cuenta hasta 5 segundos y cambia. 3 veces con cada pierna. - Sentado piernas extendidas y separadas al frente, bajo el tronco hacia adelante lo que más pueda, cuento hasta 5 segundos x 3 veces."

TIEMPO

20 min

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. VILLAS DEL PROGRESO			Nombre Instructor: OSCAR IVAN ESPINOSA SOLORZANO	
2. Fecha:	2021-02-16	5. Centro de Interes GIMNASIA	8. Localidad: Bosa	
3. Hora:	Martes,15:00:00,17:00:00	6. Nº de Sesion: 3	9. Nº de Semana: 2	
4. Grupo:	GIMNASIA 4		10. Edades:	

TI	NOMBRE	ASISTENCIA
1028662156	CRISTIAN ESNEIDER POVEDA	Asistio
1018518912	WILDER JAVIER GUZMAN	Asistio
3895328	MILAGRO VIDES	Asistio

Reporte Sesion de Clase Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria